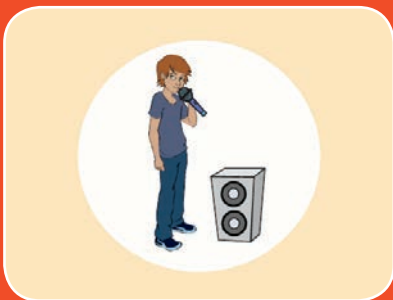


# Tarjetas de música



Elige instrumentos y reproduce sonidos

# Tarjetas de música

Prueba las cartas en cualquier orden

- **Tocar el tambor**
- **Hacer un ritmo**
- **Animar un instrumento**
- **Hacer una melodía**
- **Reproduce un coro**
- **Canción sorpresa**
- **Sonidos vocales**
- **Grabar sonidos**
- **Tocar una canción**

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en <https://scratch.mit.edu>

# Tocar un tambor

Presiona una tecla para que suene el tambor.



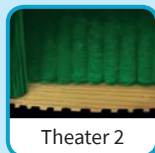
# Tocar un tambor

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



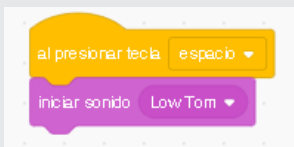
Elige un fondo.



Elige el tambor.



## PROGRAMA



— Elige un sonido del desplegable

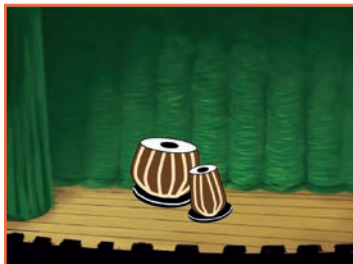
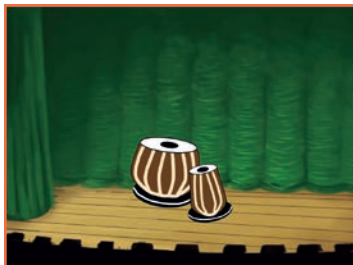
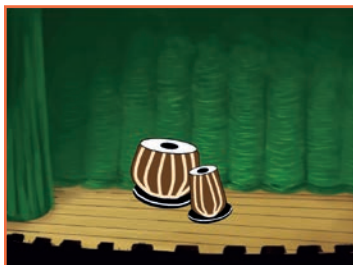
## PRUEBA



— Pulsa la tecla espacio.

# Haz un ritmo

Reproduce un bucle de sonidos de batería repetidos.



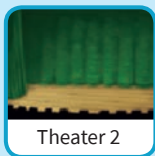
# Hacer un ritmo

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



Elige un fondo



Theater 2



Elige un  
instrumento de la  
categoría de música.



Drum Tabla

Fantasia

Bailar

Música

Para ver los instrumentos pulsa música.

## PROGRAMA



Escribe las veces que  
quieres repetir lo que  
hay.

Prueba diferentes  
números para cambiar  
el ritmo.

## PRUEBA



Pulsa la tecla espacio.

# Animar un instrumento

Cambia entre disfraces para animar.



# Animar un instrumento

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



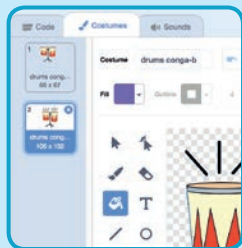
Elige estos  
tambores



Disfraces

Pulsa en disfraces para  
ver los disfraces  
disponibles.

También puedes  
cambiar el color de  
ellos.



## PROGRAMA

Código

Pulsa la pestaña código.



Elige un sonido  
del desplegable

## PRUEBA



Pulsa la flecha izquierda



# Haz una melodía

Reproduce una serie de notas.



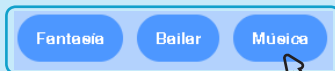
# Hacer una melodía

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN

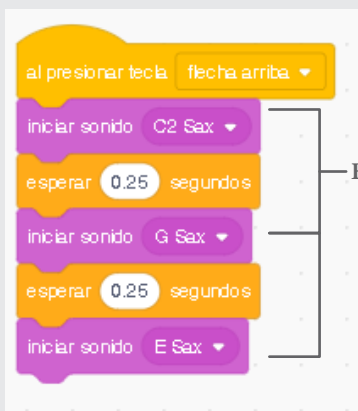


Elige un instrumento  
como el saxofón



Para ver los instrumentos  
pincha en la categoría música.

## PROGRAMA



Elige flecha de  
arriba u otra tecla

Elige diferentes sonidos.

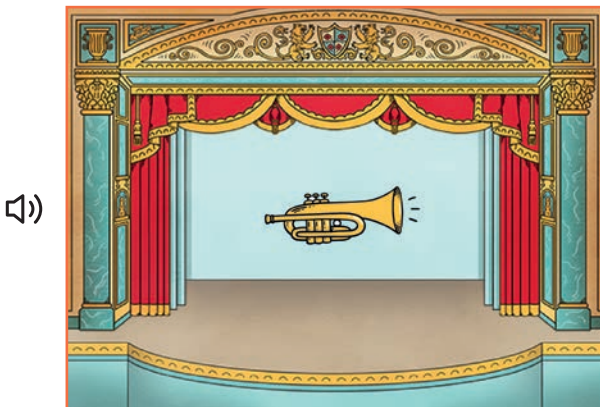
## PRUEBA



Presiona la flecha arriba.

# Reproduce un coro

Reproduce más de un sonido al mismo.



# Reproduce un coro

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



Elige un instrumento  
como la trompeta



Trumpet

Fantasia

Bailar

Música

Para ver los instrumentos  
disponibles pulsa en la  
categoría música

## PROGRAMA



Elige flecha abajo u  
otra tecla

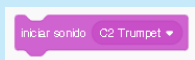
Elige diferentes  
sonidos.

## PRUEBA

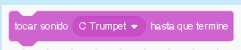


Pulsa la flecha abajo.

## TIP



Haz que los sonidos suenen al mismo tiempo.



Para reproducir sonidos uno detrás de otro.

# Canción sorpresa

Reproduce un sonido aleatorio de la lista de sonidos.



# Canción sorpresa

scratch.mit.edu

## GET READY

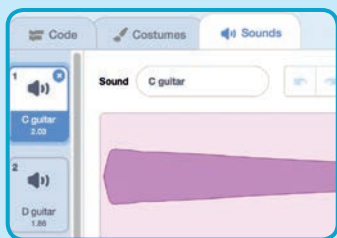


Elige un instrumento  
como la guitarra



 Sonidos

Pulsa en sonidos para ver cuántos  
sonidos tiene tu instrumento.



## PROGRAMA

 Código

Pincha en la pestaña de código.



Elige flecha de abajo

Elige un número aleatorio

Escribe el número de  
sonidos de tu instrumento

## PRUEBA



Pulsa la flecha abajo.

# Sonidos vocales

Reproduce sonidos vocales.



# Sonidos vocales.

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



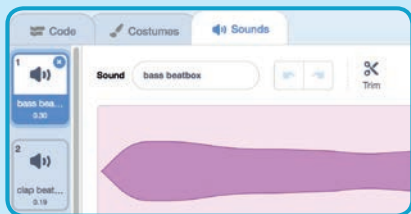
Elige el objeto  
micrófono.



Microphone



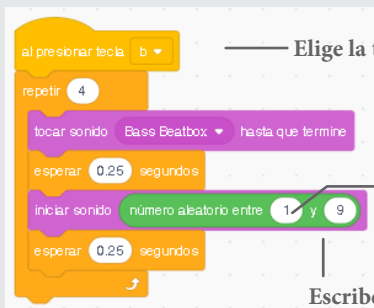
Selecciona la pestaña sonidos y mira  
los efectos vocales que tiene.



## PROGRAMA



Pincha en la pestaña código.



Elige la tecla b u otra tecla.

Inserta bloque de  
número aleatorio.

Escribe el numero de  
sonidos de este objeto

## PRUEBA

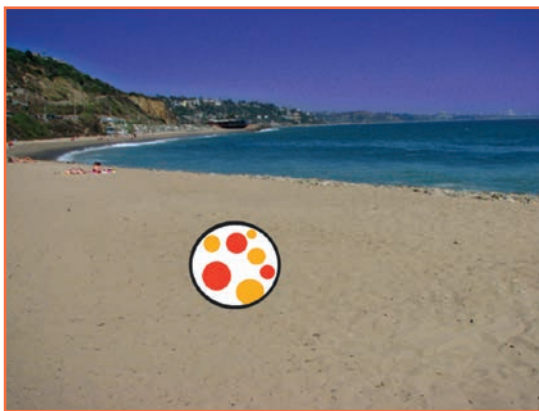


Pulsa la letra b.



# Grabar sonidos

Graba tus propios sonidos.



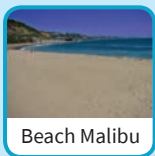
# Grabar sonidos

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



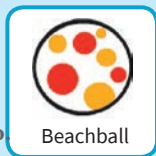
Elige un fondo.



Beach Malibu



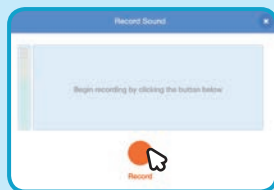
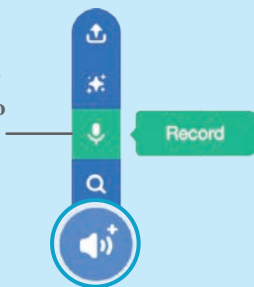
Elige cualquier objeto



Beachball



Pulsa en la pestaña de sonidos y graba el tuyo propio

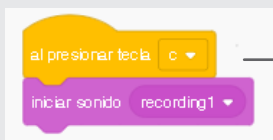


Pulsa el botón grabar.

## PROGRAMA



Pincha la pestaña código.



Elige c u otra tecla.

## PRUEBA



Pulsa la letra c.

# Toca una canción

Añade música de fondo.



# Toca una canción

scratch.mit.edu

## PREPARACIÓN



Elige el objeto  
altavoz.



🔊 Sonidos

Pincha en sonidos.



Elige un sonido que  
se reproduzca de  
fondo de manera  
repetida

Efectos

Bucles

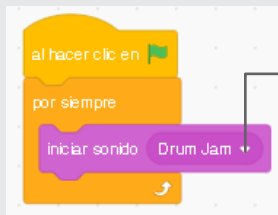


Pincha en la categoría de bucles para buscar  
una música de fondo

## PROGRAMA

📄 Código

Pincha en la pestaña código.



Elige tu sonido del  
menú

## PRUEBA

Pincha en la bandera

