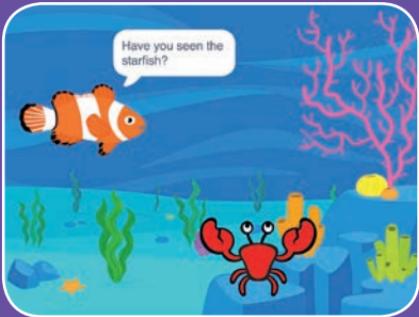


Crear una historia



Elige los protagonistas, la
conversación y da vida a tu historia.

Crear una historia

Prueba las cartas en cualquier orden

- Empezar una historia
- Empezar una conversación
- Cambiar fondos
- Pinchar en un personaje
- Añadir tu voz
- Deslizar a un punto
- Andar en el escenario
- Responder a un personaje
- Añadir una escena

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en <https://scratch.mit.edu>

Empezar una historia

Elige una escena y un personaje dice algo.



Empezar una historia

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige un fondo.

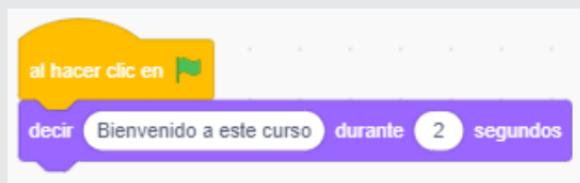


Elige un personaje.



Wizard

PROGRAMA



Escribe lo que quieras que diga.

PRUEBA

Pincha en la bandera.



Empezar una conversación

Haz que dos personajes hablen entre ellos.



Empezar una conversación

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige dos personajes como la bruja y el elfo.



Witch



Elf

PROGRAMA

Elige la miniatura de cada personaje y programa este código.



```
al hacer clic en  decir [Yo tengo una mascota v] durante [2] segundos
esperar [2] segundos
```

Escribe qué quieres que diga cada personaje.



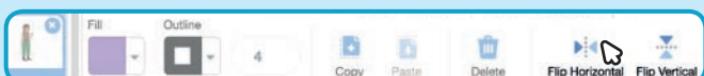
```
al hacer clic en  decir [¿Cuál es el nombre? v] durante [2] segundos
esperar [2] segundos
```

PRUEBA



Disfraces

Cambiar la dirección de su cara es fácil, pincha en voltear horizontalmente.



Cambiar fondos

Cambia de un fondo a otro.



Cambiar fondos

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige un personaje



Elf



Elige dos fondos.



Witch House



Mountain

PROGRAMA.



Elf



Elige el fondo que deseas.

Elige un segundo fondo.

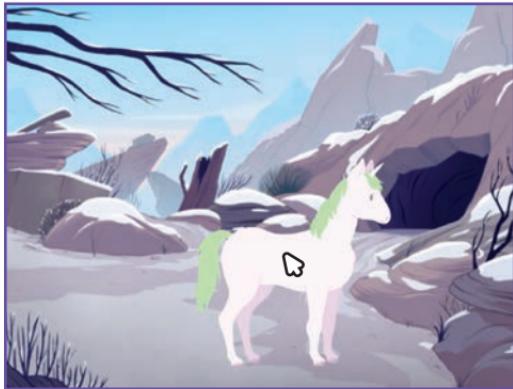
PRUEBA

Pulsa en la bandera.



Pinchar en un personaje

Haz tu historia interactiva.



Pinchar en un personaje

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Mountain



Elige un personaje.

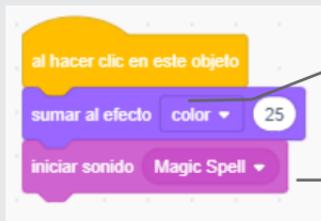


Unicorn

PROGRAMA



Unicorn



Tu puedes elegir diferentes efectos.

Selecciona un sonido del menú.

PRUEBA

Pincha en tu personaje.



Añadir tu voz

Graba tu voz y haz que los personajes hablen.



Añadir tu voz

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elegir un personaje



Princess

Sonidos

Pincha en la pestaña sonido.

Pincha en grabar



Grabar

Elige grabar del menú

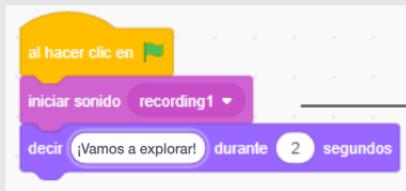


Para finalizar,
pincha en guardar

PROGRAMA

Código

Pincha en la pestaña código.



Selecciona la
grabación del menú

PRUEBA

Pincha en la bandera.



Deslizar a un punto

Haz que el personaje se mueve a otro sitio del escenario.



Deslizar a un punto

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo



Mountain



Elige un personaje.



Owl

PROGRAMACIÓN

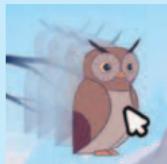


PRUEBA

Pincha en la bandera



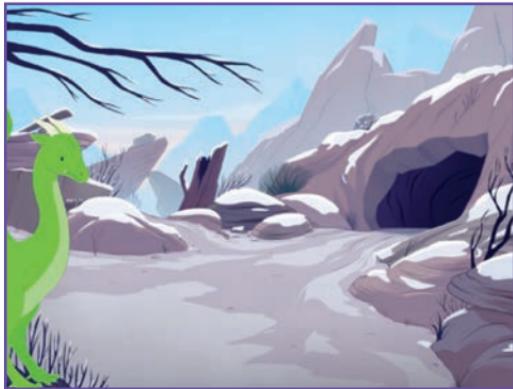
TIP



Cuando arrastras un personaje la paleta movimiento se actualiza.

Andar en el escenario

Haz que un personaje entre en el escenario.



Andar en el escenario

scratch.mit.edu



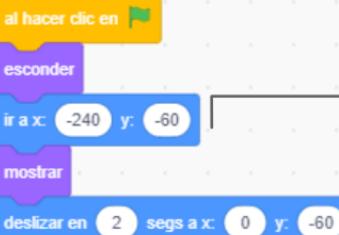
PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Elige un personaje.

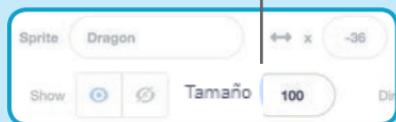


Escribe **-240** para que el personaje aparezca desde la izquierda del escenario

Cambia este número para ajustar la velocidad.

TIP

Cambia el tamaño del personaje a más grande o pequeño



Responder a un personaje

Coordina la conversación para que un personaje hable detrás del otro.



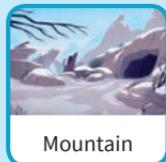
Responder a un personaje

scratch.mit.edu

GET READY



Choose a backdrop.



Mountain



Choose two characters.



Goblin



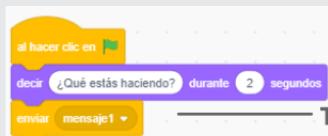
Princess

PROGRAMA

Programa cada una de las miniaturas pulsando en ellas..



Goblin



Transmite un mensaje.



Princess



La princesa contestará cuando reciba el mensaje 1.

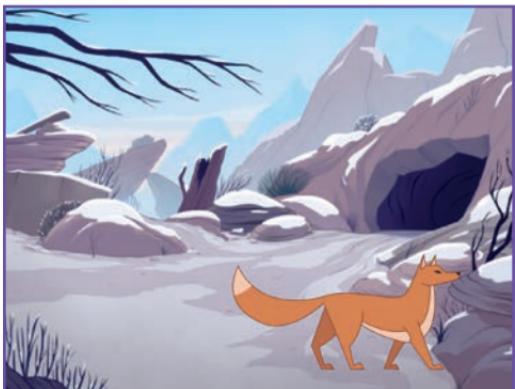
PRUEBA



Tu puedes pulsar el desplegable para un nuevo mensaje.

Añadir una escena

Crea múltiples escenas con diferentes fondos.



Añadir una escena

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige dos fondos.



Witch House



Mountain

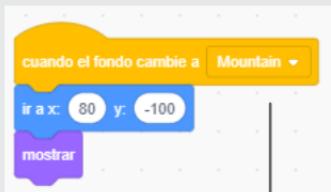
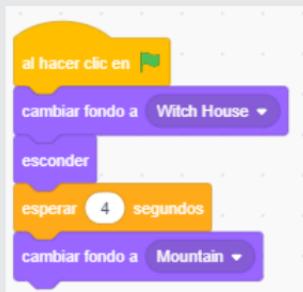


Elige un protagonista.



Fox

PROGRAMA



Elige el nombre del fondo
desde el menú

PRUEBA

Pulsa en la bandera.

