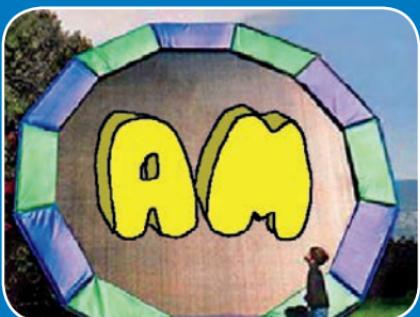


Animar un nombre



Anima las letras de tu nombre o
de tu palabra favorita

Animar un nombre

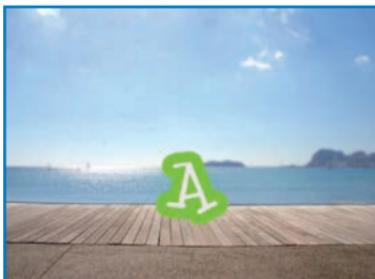
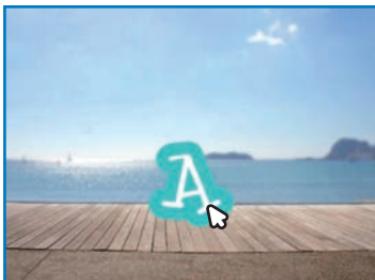
Prueba las cartas en cualquier orden

- Cambiar color
- Rotar
- Reproducir sonido
- Bailar
- Cambiar el tamaño
- Presiona una tecla
- Deslizar alrededor

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab.

Cambiar color

Haz que una letra cambie
de color cuando pinches en ella



Cambiar color

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige una letra de la librería.



Elige un fondo.



Comida

Moda

Letras

Se te mostrarán muchos objetos, pincha en letras para verlas.

PROGRAMA



Prueba diferentes números.

PRUEBA

Pulsa tu letra.



Rotar

Haz que una letra rote cuando la pulses.



Rotar



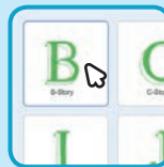
PREPARACIÓN



Pincha en la
librería



Pincha en letras.



Elige una letra.

PROGRAMA



Intenta diferentes
números.

PRUEBA

Haz click en
tu letra.



TIP

Este bloque te permitirá resetear la dirección.



Reproducir un sonido

Pincha una letra para que suene.



Reproducir un sonido

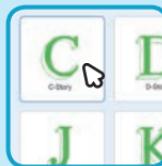
PREPARACIÓN



Pincha en la
librería



Pulsa en la categoría letras.



Elige una letra.



Elige un fondo.



Fondos



Pulsa en la pestaña de sonidos.



Elige un sonido.

PROGRAMA



Pulsa en la pestaña código.



Elige un sonido

PRUEBA

Pulsa tu letra.



Bailar letras

Haz que una letra baile.



Bailar letras



PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Stage



Elige una letra.



Pincha en el botón de extensiones (abajo a la izquierda).



Añade los bloques de música.

PROGRAMA

Escribe el signo menos para volver al punto de partida



Elige diferentes percusiones.

PRUEBA

Pulsa tu letra.



Cambia el tamaño



Haz que las letras sean más grandes o más pequeñas.



Cambiar el tamaño

scratch.mit.edu



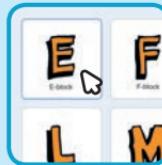
PREPARACIÓN



Pulsa en la
librería



Pulsa en la categoría de letras.



Elige una letra.

PROGRAMA



Escribe menos para
hacer el tamaño más
pequeño

PRUEBA



Pincha en tu letra.

TIP

Resetea el tamaño.



Presiona una tecla



Presiona una tecla para que tu letra cambie.



Presiona una tecla

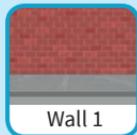
scratch.mit.edu



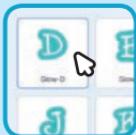
PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Elige una letra.



PROGRAMA



Intenta diferentes números.

PRUEBA



Presiona la tecla espacio.



TIP

Tú puedes elegir diferentes teclas

Deslizar alrededor

Haz que tu letra se deslice de un sitio a otro.



Deslizar alrededor

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Jurassic



Elige una letra de la
librería.



PROGRAMA



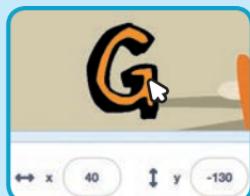
Prueba diferentes números.

PRUEBA

Pulsa en la letra para comenzar.



TIP



Cuando mueves un sprite puedes ver las coordenadas de **x** e **y** y estas se van actualizando.

x es la 'posición de derecha a izquierda'
y es la posición de arriba hacia abajo.